

Brincando com o Interpretador Hall

Gerando números para a Loto Fácil

Uma função interessante do interpretador Hall é a que permite gerar números aleatórios. Trata-se da função **aleatorio()** que gera números reais randômicos entre zero(0) e um(1). Como os valores válidos para o jogo da **Loto Fácil** variam entre um(1) e sessenta(25), basta multiplicar o número gerado pela função por vinte e cinco (25). Neste jogo, você deve marcar quinze (15) números dos vinte e cinco (25) disponíveis. Veja o exemplo abaixo.

```
Gerando números para a megasena
algoritmo()
{
    // gera numeros reais aleatorios para lotofacil

    declare x: array[15] de inteiro;
    declare i: inteiro;

    // carregando o vetor com numeros aleatorios

    para (i:=1 ate 15 incr 1)
    {
        x[i] := aleatorio()*25;
    }

    // exibindo os valores gerados

    para (i:=1 ate 15 incr 1)
    {
        escreva(x[i]);

        se (Resto(i,5)==0)
        {
            escreva(" * ");
        }
    }
}
```

Comentário:

No exemplo foi utilizado um vetor de **inteiros** de dimensão quinze(15) para armazenar os valores gerados pela função. Na verdade esses valores não precisariam ser armazenados em um vetor e poderiam ser exibidos diretamente. O fato que se deve notar aqui é que, para a loto fácil, a variável que irá receber os valores gerados deverá ser do tipo **inteiro** para que as

